



Handleiding webapplicatie versie thuis



Algemeen

Open de applicatie vanuit elke browser en op eender welk type toestel door invoer van het webadres '**web.calcupal.be**'.

Het programma is een digitaal instrument dat als basis dient voor efficiënt trainen en remediëren. Dit instrument test en oefent op digitale wijze de eenvoudige rekenopgaven die de meeste volwassenen via geheugenstrategieën oplossen en dus niet meer uitrekenen. Van alle aangeboden rekenopgaven worden de ingegeven oplossingen telkens gemeten op accuraatheid en oplossingstijd. Op basis van deze metingen worden resultatenschema's en oefenreeksen op maat van elk individu gemaakt en kan efficiënt geremedieerd worden. Het programma is niet alleen, maar ook ontwikkeld voor mensen met leerproblemen, dyslexie, ADHD, dyscalculie en ASS. Van hen is geweten dat zij problemen kunnen hebben bij het automatiseren van de rekenfeiten.

Bij het ontwerpen van de webapplicatie werd rekening gehouden met de ideale leeromgeving (sobere layout met verdoken functieknoppen, blauwe vorderingsstrook en rode en groene feedbacksignalen). De observator kan bijkomende informatie verzamelen over aandachtsfuncties en aanpakgedrag. Op elk moment kan gepauzeerd, gestopt en verder gewerkt worden.

We bieden oefenvormen aan die in wetenschappelijk onderzoek hun effectiviteit bewezen hebben. De oefenreeksen worden bij herneming bovendien telkens in een andere volgorde aangeboden. Hierdoor is het softwareprogramma ook geschikt om herhaaldelijk en zelfstandig te oefenen.

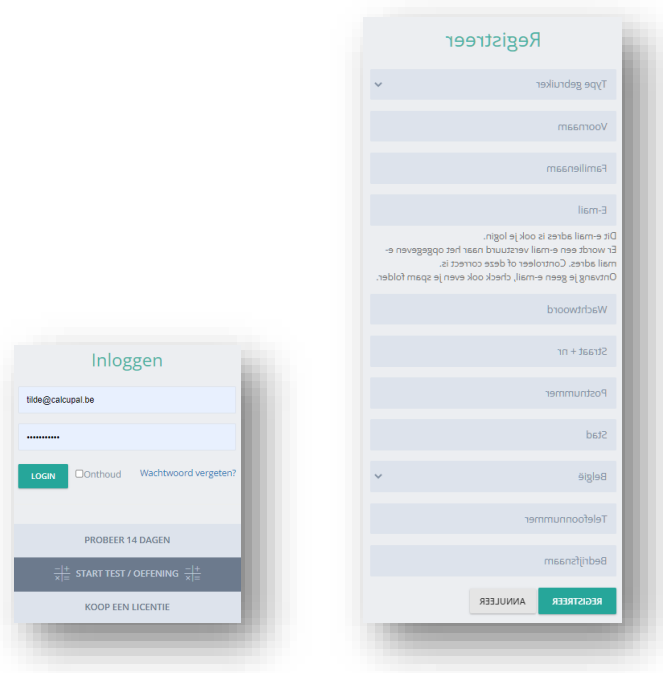
Algemeen	1
Inhoud	2
Licenties	3
Proefperiode	3
Kopen / verlengen.....	3
Schenken	5
Login scherm	5
Inloggen	5
Aanpassen	6
Wachtwoord vergeten	6
Kinderen.....	6
Nieuw	6
Kind	7
Koppelen	8
Didactisch proces	9
Handmatig testen en oefenen	9
Automatisch testen en oefenen (optioneel).....	9
Testen	11
Nieuw	11
Details	13
Verwijderen.....	14
Oefenen	14
Gratis oefenen	15
Oefenblad.....	16
Best practice	16
Monitoring	17
Leercurve	17
Rapport	18
Notificaties	19
Dashboard.....	19
Statistieken	19
Start to Calcupal.....	20
Handleiding	21

Proefperiode

Een proefperiode geeft je de kans om te ontdekken hoe het programma en de optie 'Automatisch testen en oefenen' werken.

Op de Home-pagina zie je hoeveel dagen je de proeflicentie nog kunt gebruiken. Ben je tevreden over het programma, dan koop je de licentie bij voorkeur tijdens deze proefperiode. Je blijft dan beschikken over al je gegevens.

Om een proefperiode aan te vragen, ga je naar het login scherm op het webadres web.calcupal.be. Klik op 'PROBEER 14 DAGEN' om het programma eenmalig veertien dagen gratis uit te proberen.



Er opent zich een registratieformulier. Kies voor het type gebruiker 'Ouder' en vul verder alle gegevens in. Daarna opent automatisch je Calcupal team-account en krijg je tegelijk een mailtje met informatie.

Is je e-mailadres 'al in gebruik', dan ben je je al eerder geregistreerd of maakte je al gebruik van een proeflicentie.

LET OP: Neem één licentie per fysieke locatie ! Wil je het programma gebruiken op een andere locatie, dan heb je daarvoor een extra licentie nodig.

Om te oefenen is geen licentie nodig en kan dus vanop elke locatie gewerkt worden: zie 'Gratis oefenen'.

Kopen / verlengen

Je koopt en verlengt daarna je licentie bij voorkeur tijdens de lopende (proef-)periode om je gegevens te behouden. De nieuwe licentieperiode begint pas te lopen na de vervaldag van de gratis of huidige licentie. Doe je niets, dan verloopt je licentie.

Ga naar het login scherm op het webadres web.calcupal.be en klik op 'KOOP EEN LICENTIE'. Geef vervolgens je e-mailadres in. Wordt die herkend, dan kan je je eigen (proef-) licentie nu kopen of je eerder gekochte licentie verlengen.

OF

Je licentie kopen en daarna verlengen kan ook als je ingelogd bent. Dan ga je naar je login symbool en selecteert je 'Beheer team account'.

Klik vervolgens op de knop **VERLENG HUIDIGE LICENTIE**

OF

Koop je licentie door op de home-pagina van je proeflicentie te klikken op de knop **KLIK HIER OM TE BESTELLEN**

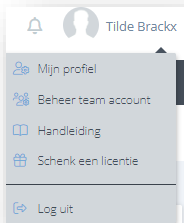
Een nieuw venster verschijnt. Controleer je gegevens. In een thuis-versie is er steeds één begeleiders, maar zullen drie kinderen met het programma kunnen werken. Kies desgewenst voor de extra optie 'Automatisch testen en pas eventueel de duur van je licentie aan (per 6 maanden).

Na het aanvinken van de 'algemene voorwaarden', klik je op 'Doorgaan'. Je ontvangt automatisch een e-mail met een betalingsverzoek.

Schenken

Ben je een enthousiaste gebruiker van Calcupal en laat je dat graag weten?

Word dan één van onze ambassadeurs! We bieden je de kans om gratis licenties van één maand weg te schenken aan bevriende ouders, scholen of therapeuten.



VERSTUUR UITNODIGING

Email:

Voornaam:

Familienaam:

VERSTUUR

Onder je profiel symbool klik je op 'Schenk een licentie'.

Vul vervolgens het e-mail adres, voornaam en naam van de begunstigde in. Klik op 'Verstuur'.

De geadresseerde krijgt een e-mail met uitleg en een link. Na registratie via deze link wordt de licentie voor één maand geactiveerd.

Jij kunt opvolgen of je geschenk verzilverd werd.

VERSTUURDE UITNODIGINGEN			
NAAM	EMAIL	GEACCEPTEERD	VERSTUURD OP
Tilde Brackx	tilde.brackx@telenet.be	Nog niet	10/10/2017

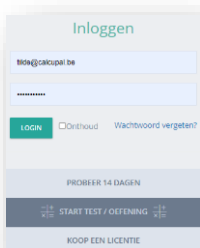
Account organiseren

Login scherm

Inloggen

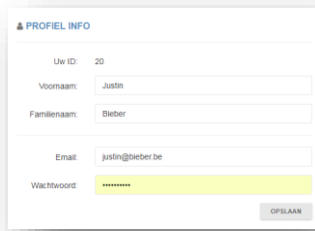
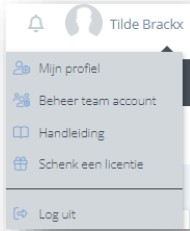
Je login bestaat uit een e-mail adres en paswoord. Dit zijn het e-mail adres en paswoord dat je opgaf tijdens de registratie.

Wanneer je het vakje 'Onthoud' aanvinkt, dan hoef je bij de volgende login je e-mail en paswoord niet opnieuw in te geven. Let op: vink dit niet aan wanneer je computer ook door anderen gebruikt wordt.



Aanpassen

Je kunt je voornaam, naam, e-mail (=login) en paswoord aanpassen in 'Mijn Profiel', dat je vindt onder het login symbool.



Wachtwoord vergeten

Ben je je wachtwoord vergeten, dan is het mogelijk om die zelf te resetten.



In het inlogscherm klik je op 'Wachtwoord vergeten'. Er wordt een mailtje verstuurd naar het e-mail adres dat in het login veld staat. Vanuit deze mail kun je het wachtwoord opnieuw instellen.

Kinderen

De pagina 'Mijn Kinderen' vind je bovenaan in de applicatie. Daarop zie je alle aangemaakte en aan jou gekoppelde kinderen met hun unieke ID, computervaardigheid, procesvorm van testen en oefenen en hun aantal testen. De namen staan alfabetisch geordend.

Nieuw

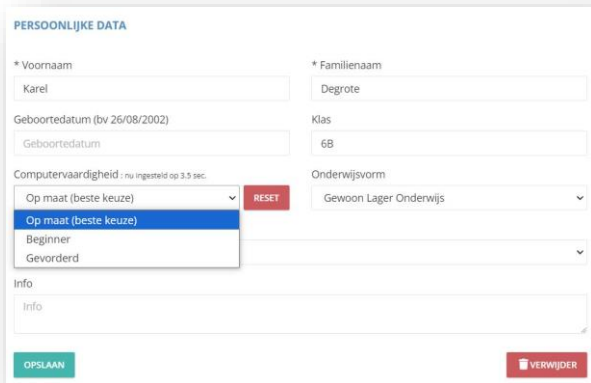


Je kunt, als begeleider, kinderen aanmaken of toevoegen via de pagina 'mijn kinderen'. Daar klik je op de knop "+ NIEUW" en vul je vervolgens de gegevens van het kind in.

De verplichte velden zijn : Voornaam, Familiennaam en Computervaardigheid.

De instelling van de 'Computervaardigheid' is van essentieel belang voor onze tijdsmetingen. Zowel kinderen als volwassenen hebben immers maar 2 milliseconden nodig om een rekenfeit op te roepen. Daarnaast voorzien we enkel extra tijd om de bewerking te lezen en het antwoord in te vullen. Deze tijd varieert volgens leeftijd, lees- en computervaardigheid en kan via individuele metingen of op basis van groepsonderzoek afgestemd worden.

Bij het aanmaken van een profiel voor een kind staat de computervaardigheid standaard op 'op maat', wat staat voor de instelling op maat van het individu. Daarnaast kan je ook kiezen voor de instelling 'beginner' of 'gevorderd'. Deze instellingen zijn gebaseerd op gemiddelde groepsmetingen. Het aanpassen van de computervaardigheid gebeurt in het persoonlijke profiel van het kind. Klik op de naam van dit kind om het profiel te openen en pas de computervaardigheid aan.



The screenshot shows a form titled 'PERSOONLIJKE DATA'. It contains fields for 'Voornaam' (Karel), 'Familiennaam' (Degrote), 'Geboortedatum' (26/08/2002), 'Klas' (6B), 'Computervaardigheid' (a dropdown menu with options 'Op maat (beste keuze)', 'Beginner', and 'Gevorderd'), 'Onderwijsvorm' (Gewoon Lager Onderwijs), and an 'Info' field. There are 'OPSLAAN' and 'VERWIJDER' buttons at the bottom.

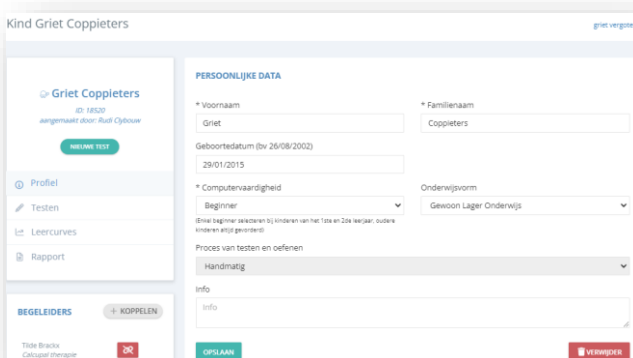
Voor de tijdsmeting op maat van het individu wordt voor de allereerste rekentest een korte snelheidstest afgenomen. Hierbij moeten tien rijtjes aangevuld worden (tot maximaal het cijfer 5). De gemiddelde tijd die nodig is om tien cijferrijtjes correct aan te vullen, afgerond tot op een halve seconde, wordt de instellingstijd voor toekomstige tests en oefeningen. Deze snelheidstest wordt automatisch om de twee maanden herhaald zodat de instellingstijd en het verschil tussen opgeroepen en berekende antwoorden nauwkeurig afgesteld blijft.

Als ouder kun je desgewenst de automatische instellingstijd resetten door in het persoonlijke profiel op de knop 'reset' te drukken.

Kies je voor een tijdsmeting op basis van groepsgemiddelden, dan staat de computervaardigheid 'beginner' voor 5 seconden oplossingstijd, wat de standaard is voor kinderen tot en met het derde leerjaar. Een ouder kind of volwassene stel je in als 'gevorderd', want zij hebben maar 3 seconden nodig om een bewerking te lezen en het antwoord in te vullen.

Kind

Door op de naam van het kind te klikken, open je dit 'Kind'.



The screenshot shows the profile page for 'Kind Griet Coppieters'. It features a sidebar with navigation links: 'Profiel', 'Testen', 'Leercurves', and 'Rapport'. The main content area shows the 'PERSOONLIJKE DATA' form, which is identical to the one in the previous screenshot, but with the 'Computervaardigheid' set to 'Beginner'. There is also a 'BEGELEIDERS' section at the bottom left.

In het 'Profiel' zie je rechts de 'persoonlijke data' van dit kind. Je kunt die hier aanpassen (bijvoorbeeld bij overgang naar een volgend leerjaar) of het kind verwijderen. Onderaan zie je de betrokken begeleiders. In 'Testen' vind je het overzicht van de testen die het maakte.

'Leercurves' toont de vorderingen van dit kind per type test.

'Rapport' lijst de resultaten voor de rekenfeitenkennis op. Deze maakt onderscheid naargelang de ingestelde (computer-)vaardigheid van het kind.

Wil je de testgegevens, computervaardigheid, leerlijnen of rapporten van meerdere kinderen overlopen? Vanuit elke pagina met kindgegevens kun je doorschakelen naar het volgend of vorig kind. Dit doe je via de namen naast de pijltjes die je hier rechts bovenaan vindt.

Koppelen

Werkt je kind ook bij de therapeut of op school met Calcupal, dan kunnen die inspanningen gebundeld worden. Hiervoor koppelt een van de begeleiders je kind aan de verschillende begeleiders. Elke gekoppelde begeleider krijgt vervolgens je kind met al zijn testen en oefeningen te zien.

Let op, wanneer een begeleider je kind ook al in zijn bestand staan had, verschijnt de naam daar nu twee maal. Het gaat echter om twee verschillende ID's waaraan telkens andere data gekoppeld is. Spreek af met welke ID in het vervolg zal gewerkt worden. De andere ID's worden bij voorkeur gewist.

Op de overzichtspagina van je kinderen zie je vóór de naam van ieder kind een icoontje staan. Dit geeft aan of dit kind aan één of meerdere begeleiders verbonden is.

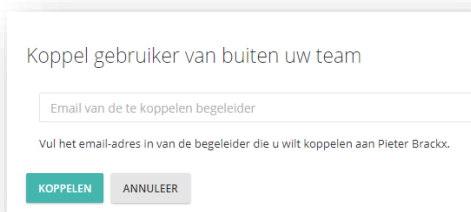
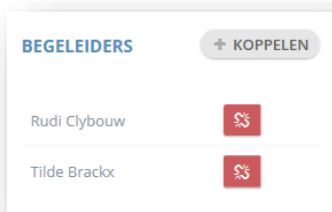
Verbonden met één begeleider 

Verbonden met meerdere begeleiders waaronder externen. 

Elke kind heeft minstens één begeleider. Bij het aanmaken van een kind ben jij automatisch begeleider.

Werkt je kind ook op school of bij de therapeut met Calcupal, dan kunnen die inspanningen gebundeld worden. Hiervoor koppel je je kind aan de verschillende begeleiders. Elke gekoppelde begeleider krijgt vervolgens het kind met al zijn testen en oefeningen te zien.

Op de 'Profiel' pagina van je kind zie je welke begeleiders gekoppeld zijn. Door op de rode knop naast een naam te drukken ontkoppel je die begeleider.



Wens je een andere begeleider te koppelen, vraag dan eerst om zijn of haar Calcupal login e-mailadres. Druk vervolgens op de knop "+ KOPPELEN" en vul in het nieuwe venster het verkregen Calcupal login e-mailadres in. Indien de begeleider gekend is in onze database, verschijnt zijn naam en kun je op de knop 'KOPPELEN' drukken.

Die begeleider wordt vervolgens van de koppeling op de hoogte gebracht via zijn notificaties.

Didactisch proces

De applicatie test en oefent op maat door elke ingegeven oplossing van een bewerking te meten op accuraatheid en oplossingstijd. Op basis van deze metingen worden resultatenschema's en oefenreeksen op maat gemaakt en kan efficiënt geremedieerd worden.

Je kan de inhoud en volgorde van de bewerkingenreeksen zelf bepalen en evalueren. (Handmatig proces van testen en oefenen) ofwel doet de applicatie dit voor jou (Optie: Automatisch proces van testen en oefenen).

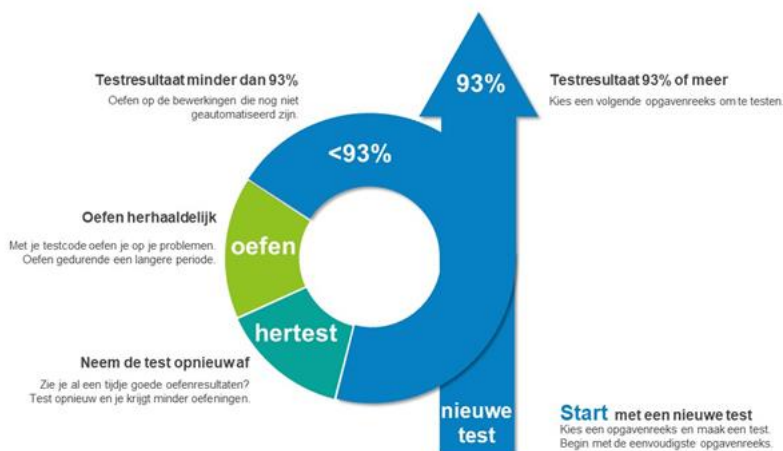
Stel het proces van testen en oefenen in via het individueel profiel van het kind.

Handmatig testen en oefenen

Hierbij neem je het didactisch proces zelf in handen. Hou bij de volgorde van het testen en oefenen rekening met de grootte van de termen en factoren, de complexiteit van de oplossingsprocedure en de traditionele didactische volgorde. Start dus bij voorkeur bij splitsen.

Vermijd om op verschillende inhoudten tegelijk te werken. Dit werkt contraproductief want het zorgt voor verwarring in het langetermijngeheugen. Dit heet netwerkinterferentie, waardoor leerlingen meer fouten gaan maken.

Wanneer je een nieuwe test wil geven, baseer je je op het beheersingsniveau van de vorige test. Herhaaldelijke testresultaten van 93% en meer wijzen op een goede automatisering.



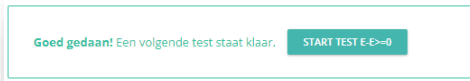
Automatisch testen en oefenen (optioneel)

Wil je minder tijd steken in het klaarzetten van testen en oefeningen of je kind autonoom laten werken? Laat dan het proces van testen en oefenen door de applicatie aansturen.

Wanneer je deze optie bij de licentie aankocht, staan nieuwe leerlingen standaard op 'Automatisch'. Bij kinderen die voor het gebruik van deze optie aangemaakt werden, is dit niet het geval. Schakel het automatisch aanbieden van een volgende test aan via het individueel profiel van het kind. Voor meerdere kinderen tegelijk kan dit via de pagina 'Mijn Kinderen'.

Om het didactisch proces als begeleider zelf in handen te nemen, zet je het automatisch testen uit. Je kan nu persoonlijk je splits- en tafeltesten samenstellen, soepel omgaan met het beheersingsniveau en de didactische volgorde bepalen.

Geef enkel aan met welke reeks je kind mag starten. Dit doe je door de eerste test aan te maken (of een reeds bestaande test of oefening te openen), daarna laat je alles aan de applicatie over. Deze laat je kind werken op een reeks tot de norm van 93% behaald wordt. Daarop wordt automatisch een nieuwe test aangeboden. Als het kind op de groene knop te klikt, wordt de nieuwe test gestart en krijgt het een nieuwe vierlettercode te zien. Geef **geen extra codes** mee en laat het kind **geen oude codes hergebruiken**, want dit start telkens een nieuw traject, wat verwarrend is voor zowel jou als je kind.



Bij het evalueren van het beheersingsniveau baseert de applicatie zich op alle oefeningen van een reeks en vermijdt het momentopnames. Daarom wordt bij het behalen van de 93%-norm op een oefening de volledige reeks opnieuw hertest. Enkel bij het behalen van de 93%-norm op een test wordt de volgende reeks aangeboden.

De applicatie hanteert de onderstaande volgorde van bewerkingenreeksen. Deze houdt rekening met grootte, complexiteit en traditionele didactische volgorde.

Testen met keuze (splitsen, maal- en deeltafels) zijn niet in deze volgorde opgenomen, maar kun je als begeleider wel zelf aanmaken. Hiervoor zet je bijvoorbeeld het automatisch testen uit. Zoniet, wordt deze test als een nieuw beginpunt gezien voor een nieuwe reeks van testen en oefenen. Bij het behalen van de 93%-norm voegt je kind dan automatisch in onderstaande volgorde bij de reeks (1...5) in.

Met eerder aangemaakte codes kan de leerling op andere plaatsen terug inpikken.

(1...5)	Splitsen: getallen tot en met 5
(6...10)	Splitsen: getallen van 6 tot en met 10
Splitsen	Splitsen: alle getallen tot en met 10
$E + E \leq 5$	Optellen: eenheden + eenheden met resultaten kleiner of gelijk aan 5
$+0 \dots +4$	Optellen: eenheden + eenheden tot en met 4 met resultaten kleiner of gelijk aan 10
$+5 \dots +9$	Optellen: eenheden + eenheden van 5 tot en met 9 met resultaten kleiner of gelijk aan 10
$E + E \leq 10$	Optellen: eenheden + eenheden met resultaten kleiner of gelijk aan 10
$E - E \leq 5$	Aftrekken: eenheden - eenheden met resultaten kleiner of gelijk aan 5
$-1 \dots -4$	Aftrekken: eenheden - eenheden tot en met 4 met resultaten kleiner of gelijk aan 10
$-5 \dots -10$	Aftrekken: eenheden - eenheden van 5 tot en met 10 met resultaten groter of gelijk aan 0
$E - E \geq 0$	Aftrekken: eenheden - eenheden met resultaten groter of gelijk aan 0
$TE + E \leq 20$	Optellen: tiental en eenheden + eenheden met resultaten kleiner of gelijk aan 20
$TE - E \geq 10$	Aftrekken: tiental en eenheden - eenheden met resultaten groter of gelijk aan 10
$E + E > 10$	Optellen: eenheden + eenheden met resultaten groter dan 10
$TE - E < 10$	Aftrekken: tiental en eenheden - eenheden met resultaten kleiner dan 10
(1...5)	Vermenigvuldigen: tafels tot en met 5
(6...10)	Vermenigvuldigen: tafels van 6 tot en met 10
Maaltafels	Vermenigvuldigen: alle tafels tot en met 10
(1...5)	Delen: tafels tot en met 5
(6...10)	Delen: tafels van 6 tot en met 10
Deeltafels	Delen: alle tafels tot en met 10

Pas op: In het automatisch proces van testen en oefenen wordt elke code die je als begeleider meegeeft als startpunt van dit proces beschouwd. Laat daarom bij voorkeur geen oude, maar enkel de laatste code

gebruiken! Wil je als begeleider zelf extra testen aanmaken en codes meegeven, zet dan het automatisch testen uit. Zo vermijd je dat je kind overstelpt wordt met codes die zowel door jou als daar bovenop door de applicatie aangemaakt worden.

Testen

Op de pagina 'Testen' krijg je een overzicht van de testen gemaakt door de kinderen waarvan je begeleider bent.

Iedere test heeft een eigen vierlettercode. Deze code heb je nodig om het kind via de publieke toegang te laten werken.

Je kunt de gegevens filteren op naam, datum en type.

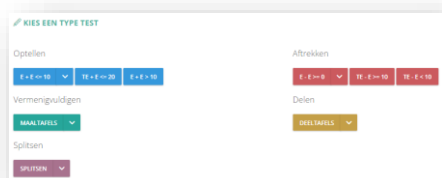
Nieuw

Je kunt vanop diverse plaatsen een nieuwe test beginnen. Dit kan vanaf de 'Dashboard' pagina, 'Mijn Kinderen' pagina of de 'Profiel' pagina van het kind.

1) Klik op

NIEUWE TEST

2) Kies een type test



Je kunt kiezen uit volgende **testen** en deeltesten:

Splitsen

(1...5)

(6...10)

Kies zelf

Splitsen: alle getallen tot en met 10

Splitsen: getallen tot en met 5

Splitsen: getallen van 6 tot en met 10

Splitsen: selecteer de getallen die je in de test wenst

E + E <= 10

E + E <= 5

+0 ... +4

+5 ... +9

Optellen: eenheden + eenheden met resultaten kleiner of gelijk aan 10

Optellen: eenheden + eenheden met resultaten kleiner of gelijk aan 5

Optellen: eenheden + eenheden tot en met 4 met resultaten kleiner of gelijk aan 10

Optellen: eenheden + eenheden van 5 tot en met 9 met resultaten kleiner of gelijk aan 10

TE + E <= 20

Optellen: tiental en eenheden + eenheden met resultaten kleiner of gelijk aan 20

E + E > 10

Optellen: eenheden + eenheden met resultaten groter dan 10

E - E >= 0

E - E <= 5

-1 ... -4

-5 ... -10

Aftrekken: eenheden - eenheden met resultaten groter of gelijk aan 0

Aftrekken: eenheden - eenheden met resultaten kleiner of gelijk aan 5

Aftrekken: eenheden - eenheden tot en met 4 met resultaten kleiner of gelijk aan 10

Aftrekken: eenheden - eenheden van 5 tot en met 10 met resultaten groter of gelijk aan 0

TE - E $\geq$ 10 **Aftrekken: tiental en eenheden - eenheden met resultaten groter of gelijk aan 10**

TE - E < 10 **Aftrekken: tiental en eenheden - eenheden met resultaten kleiner dan 10**

Maaltafels **Vermenigvuldigen: alle tafels tot en met 10**

(1...5) Vermenigvuldigen: tafels tot en met 5

(6...10) Vermenigvuldigen: tafels van 6 tot en met 10

Kies tafels Vermenigvuldigen: selecteer de tafels die je in de test wenst

Deeltafels **Delen: alle tafels tot en met 10**

(1...5) Delen: tafels tot en met 5

(6...10) Delen: tafels van 6 tot en met 10

Kies tafels Delen: selecteer de tafels die je in de test wenst

Hou bij het kiezen van de testen rekening met de grootte van de getallen en de complexiteit van de bewerking.

Ga pas over naar een volgende test wanneer de huidige test (al dan niet na regelmatig oefenen) een voldoende aantal rekenfeiten heeft (93 %).

3) je kunt de test onmiddellijk of later maken. Om ze onmiddellijk te maken druk je op de knop 'START'.



Maak de test en let er op dat de gebruiker correct ingesteld staat op 'Beginner' of 'Gevorderd'.

De blauwe indicatiebalk geeft een idee hoelang de test nog zal duren.

Je krijgt direct feedback of het resultaat juist of fout is.



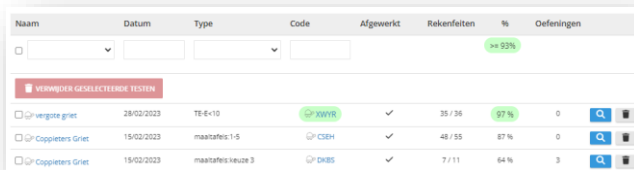
Na afloop van de test krijg je rechts een kolom met de algemene metingen. De gegevens per bewerking vind je in de matrix.

De linkse verticale kolom is de eerste factor of term van de bewerking. De rij bovenaan stelt de tweede factor of term voor. In de kruising vind je het aantal seconden dat nodig was om het resultaat in te vullen. Vier tinten delen deze oplossingstijden in volgens oplossingstrategie. Lichtgroen wijst op het gebruik van geheugenstrategieën. Bij de andere tinten groen kan men de tel- of rekenstrategieën indelen van uitgebreid naar verkort. Bij een fout resultaat zie je in een rood vakje ook de ingevulde fout.

	+	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
10	3 sec	3 sec	3 sec	3 sec	3 sec	3 sec	3 sec	3 sec	3 sec	3 sec	3 sec	2 sec
11	4 sec	3 sec	3 sec	3 sec	3 sec	3 sec	7 sec	4 sec	3 sec	4 sec	4 sec	
12	2 sec	3 sec	4 sec	14 sec	3 sec	3 sec	4 sec	4 sec	4 sec	4 sec		
13	3 sec	3 sec	3 sec	7 sec	10 sec	8 sec	4 sec	3 sec				
14	3 sec	3 sec	3 sec	4 sec	4 sec	5 sec	3 sec					
15	2 sec	3 sec	8 sec	5 sec	3 sec	3 sec						
16	4 sec	3 sec	4 sec	8 sec	3 sec							
17	3 sec	3 sec	3 sec	5 sec	3 sec							
18	4 sec	8 sec	3 sec									
19	3 sec	2 sec										

4) Je kunt de test ook later of op een ander toestel laten maken.

Dit kan via de pagina 'Testen'. Daar staat de recent aangemaakte test bovenaan. Klik op het vergrootglas om de test te zien en klik vervolgens op 'WERK AF'.

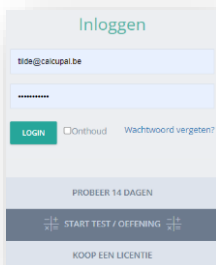


Naam	Datum	Type	Code	Afgererkt	Rekenfeiten	%	Oefeningen
☐ VERWIJDER Geselecteerde TESTEN							
☐ vergoet gret	28/02/2023	TE-E-10	28715	✓	35 / 36	97 %	0
☐ Coppeters Giet	15/02/2023	maatafes1-5	CSEH	✓	48 / 55	87 %	0
☐ Coppeters Giet	15/02/2023	maatafes keuze 3	DKBS	✓	7 / 11	64 %	3

OF

Laat de test uitvoeren via de publieke login ('START TEST / OEFENING') op een andere computer. De gevraagde test code is de vierlettercode die je vindt op de pagina 'Testen' in de kolom 'Code'.

Via de publieke login kan het kind, binnen én buiten de locatie met een licentie, zowel een test uitvoeren als oefenen op een test.



Inloggen

titel@caloupi.be

LOGIN ☐ Onthoud ☐ Wachtwoord vergeten?

PROBEER 14 DAGEN

START TEST / OEFENING

KOOP EEN LICENTIE

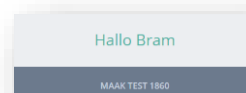


Voer de test code in

L K U A

START

ANNULEER

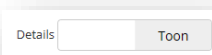


Hallo Bram

MAAK TEST 1860

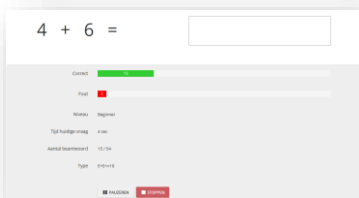
Details

Er wordt gestreefd naar een sobere lay-out met een minimum aan elementen die het kind kunnen afleiden van de eigenlijke te maken test. Wil je toch meer info zien tijdens de test, dan kan dit met de knop "Details".



Details

Extra informatie en extra knoppen zijn nu beschikbaar.



4 + 6 =

Correct ☒

Fout ☐

Winkels Regeneren

Tijd huidige vraag 4 min

Aantal beschikbare 10 / 10

Tijd 00:00:00

PAUZEREN DOORGAAN

Bij het selecteren van "PAUZEREN", wordt de tijd van de huidige bewerking gestopt en verdwijnt de opgave. De tekst van de knop verandert in "DOORGAAN". Wanneer je hierop klikt, wordt de tijd op 0 gezet, begint ze terug te lopen en verschijnt de opgave van vóór het pauzeren opnieuw. Je kunt nu de test verderzetten.

Verwijderen

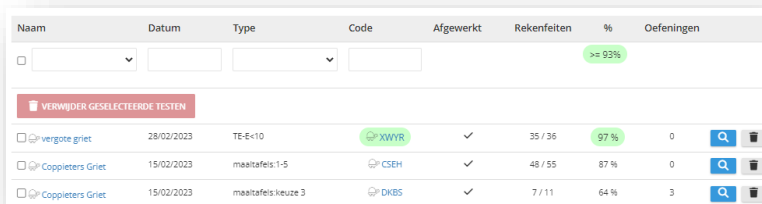
Je kunt testen op diverse manieren verwijderen.

Op de pagina met de resultatenmatrix vind je het vuilbaksymbooltje. Hiermee verwijder je de huidige test. Samen met de test worden ook de oefeningen die op deze test gemaakt zijn verwijderd.

Ook in de persoonlijke profiel pagina met het overzicht van de testen voor het geselecteerde kind, kun je testen één per één verwijderen door op het vuilbaksymbooltje te klikken.

Wil je meerdere testen tegelijk verwijderen? Ga dan naar de pagina 'Testen'.

Verwijder alle testen door het vakje onder 'Naam' aan te vinken of maak een selectie van de testen die je wilt verwijderen. Klik vervolgens op de knop 'Verwijder geselecteerde testen'.

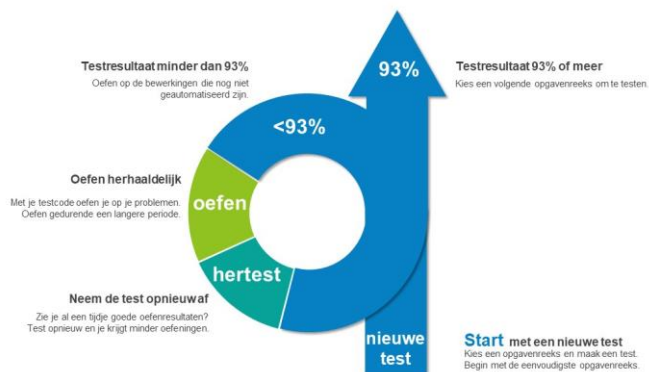


Naam	Datum	Type	Code	Afgewerkt	Rekenfeiten	%	Oefeningen
☐						>= 93%	
VERWIJDER Geselecteerde TESTEN							
☐ vergote griet	28/02/2023	TE-E<10	XWYR	✓	35 / 36	97 %	0
☐ Coppieters Griet	15/02/2023	maatfeits 1-5	CSEH	✓	48 / 55	87 %	0
☐ Coppieters Griet	15/02/2023	maatfeits keuze 3	DKBS	✓	7 / 11	64 %	3

Oefenen

Een oefening start je steeds vanuit een bepaald testresultaat. Je kunt niet oefenen bij testresultaten van 100%.

Testresultaten vind je via de pagina's 'Dashboard', 'Testen' of via 'Kind Profiel'. Klik op het vergrootglas om een bepaald 'Test Overzicht' te zien. De applicatie maakt daarop oefenreeksen aan met de rekenopgaven die in die test fout, tellend en rekenend opgelost werden.



Je laat je kind een tijdlang oefenen op basis van dit testresultaat. Daarna hertest je met hetzelfde type test. Wanneer een hertest 93% of meer rekenfeiten geeft, kleurt dit resultaat lichtgroen en mag je naar een volgende type test overgaan. Liggen de resultaten lager, dan oefen je verder op hetzelfde type bewerkingen, maar nu op basis van de resultaten van de hertest.

De vooruitgang van het oefenen volg je rechts onder op de 'Test Overzicht' pagina.



Datum	Type	Afgewerkt	Rekenfeiten
11/04/2018	Traditioneel	✓	11 / 12
11/04/2018	Keuze	✓	10 / 12
04/04/2018	Modeling	4 / 12	2 / 4

Oefenvormen

Je beschikt over 3 oefenvormen.

- **Traditioneel oefenen:** Dit is de basisoefenvorm. Traditionele oefeningen komen in de realiteit en in handboeken het vaakst voor (bijvoorbeeld: $4+3 = \dots$).

Informatie opdiepen wordt vergemakkelijkt wanneer die onder dezelfde condities opgeslagen werd. Uit onderzoek blijkt bovendien dat met dit type oefening aanzienlijke leerwinst behaald wordt.

Het kind kan het antwoord controleren en corrigeren vóór het ingeven. Wordt alsnog een fout antwoord ingegeven, dan verschijnt onmiddellijk het correcte antwoord en krijgt het kind de tijd om deze in te prenten. Hiermee voorkomen we het opslaan van fouten in het langetermijngeheugen.

- **Oefenen met keuze:** Dit is de snelste oefenvorm. Je krijgt een oefensessie met twee keuze-antwoorden. Eén is het juiste, het andere is de fout uit de test of een veel voorkomende fout bij dit type bewerking. Je dient enkel op een antwoord te klikken en krijgt onmiddellijk feedback over de juistheid ervan. Bij fouten verschijnt het correcte antwoord en krijgt het kind de tijd om deze in te prenten.

'Oefenen met keuze' gebruiken we om sneller te oefenen wanneer nagenoeg geen fouten meer gemaakt worden. Deze oefenvorm is vooral geschikt om te werken op smart Phone, tablet of digitaal bord omdat je geen toetsenbord gebruikt.

- **Oefenen met modeling:** Deze oefenvorm is vooral geschikt voor kinderen waarbij het automatiseren niet verder evolueert en kinderen met dyscalculie.

De opgaven worden aangeboden en opnieuw aangeboden tot het correcte antwoord binnen de modeltijd gegeven wordt. Wordt de modeltijd overschreden of een fout antwoord ingegeven, dan verschijnt het correcte antwoord. De modeltijd hangt af van de antwoordtijd in de gekoppelde test, met een maximum van 10 seconden bij beginners en 5 seconden bij gevorderden.

Onderzoek toont aan dat oefeningen die componenten van drill en modeling bevatten, het meest renderen bij kinderen met dyscalculie. Zij automatiseren namelijk moeilijk. Modelleren heeft drie stappen: een koppeling tussen een antwoord en een opgave (dat is het model) observeren, dat nadoen én tot een nieuw resultaat komen. Het gedrag en niet zozeer de cognitie of het bewustzijn staat hierbij centraal.

Je vindt de paarse vakjes 'model' dan ook enkel in de resultatschema's van 'Oefenen met modeling'. Ze tonen je bij welke bewerkingen het kind nood had aan een model.

Gratis oefenen

Omdat frequent oefenen de beste resultaten geeft, voorziet Calcupal publieke toegang aan de kinderen die in je bestand opgenomen zijn.

Om je kind te laten werken op een andere computer, laptop, tablet of op een andere locatie, geef je de test code mee die je vindt in het overzicht van de testen of bij de test zelf.

Naam	Datum	Type	Code	Afgewerkt	Rekenfeiten	%	Oefeningen
☐						>= 93%	
VERWIJDER GESELECTEERDE TESTEN							
☐ vergote griet	28/02/2023	TE-E<10	XWYR	✓	35 / 36	97 %	0 Q X
☐ Coppieters Griet	15/02/2023	maaltafels:1-5	CSEH	✓	48 / 55	87 %	0 Q X
☐ Coppieters Griet	15/02/2023	maaltafels:keuze 3	DKBS	✓	7 / 11	64 %	3 Q X

Je kind surft naar 'web.calcupal.be', klikt op 'START TEST/OEFENING', voert de test-code in en kiest een oefenvorm. We raden aan om telkens minstens 5 en maximaal 10 minuten na elkaar te oefenen. De ervaring leert dat hun inspanning dan rendeert en niet tot overbelasting leidt.

The first screenshot shows the 'Inloggen' (Login) screen with a text input for the email 'tiede@calcupal.be', a password field with masked characters, and buttons for 'LOGIN', 'Onthoud' (Remember), and 'Wachtwoord vergeten?' (Forgot password). Below these are links for 'PROBEER 14 DAGEN' (Try 14 days), 'START TEST / OEFENING' (Start test / Exercise), and 'KOOP EEN LICENTIE' (Buy a license).

The second screenshot shows the 'Voer de test code in' (Enter the test code) screen with a text input containing 'GRUD' and two buttons: 'START' and 'ANNULEER' (Cancel).

The third screenshot shows the 'Hallo An' (Hello An) screen with three options: 'TRADITIONEEL OEFENEN' (Traditional exercise), 'OEFENEN MET KEUZE' (Exercise with choice), and 'OEFENEN MET MODELING' (Exercise with modeling). At the bottom is a blue button with a right-pointing arrow.

Oefenblad

Calcupal voorziet ook de mogelijkheid om kinderen te laten oefenen op papier. De probleembewerkingen worden dan ook eens op een andere manier verwerkt.

In het 'Test Overzicht' vind je de functionaliteit 'oefenblad'. Daarnaast staat een pijltje waarmee je de mogelijkheid opent om de oefeningen te herhalen.

Je krijgt vervolgens een blad in Excel met daarop enkel de bewerkingen die nog geen rekenfeit zijn en een invulvakje. De oefeningen worden telkens in een andere volgorde herhaald.

Doordat het blad in Excel gemaakt wordt, krijg je als begeleider nog de mogelijkheid om zaken aan te passen, de bewerkingen meerdere keren te kopiëren of cijfers groter of kleiner te maken.

The screenshot shows an Excel spreadsheet titled 'calcupal' with the subtitle 'deeltafels:keuze 6,7,8'. Below the title is a dark header bar with the text 'Test: JCBH (28/09/2019)' and 'Mieke Fonkel'. The main area contains two columns of multiplication problems, each with a text input box for the answer. The problems are arranged in two columns, with the first column on the left and the second column on the right. The problems are as follows:

Problem	Answer Box
18 : 6 =	
56 : 7 =	
21 : 7 =	
56 : 8 =	
42 : 6 =	
49 : 7 =	
24 : 8 =	
24 : 6 =	
42 : 6 =	
56 : 8 =	
24 : 6 =	
48 : 6 =	
24 : 8 =	
49 : 7 =	
48 : 6 =	
21 : 7 =	
56 : 7 =	
18 : 6 =	

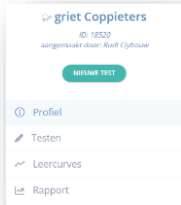
Best practice

We zetten sterk in op professionalisering via onze nieuwsbrieven, facebookpagina en website. Wil je alvast gebruik maken van onze diploma's als feedback-instrument of de poster 'Opvolgen en coachen' om efficiënter te oefenen? Je vindt ze op www.calcupal.be, op de pagina 'Rekenfeiten'.

Leercurve

Wat is de effectiviteit van je aanpak van de rekenfeiten training? Op de leercurves kunnen leerdoelen en -tempo in een oogopslag afgelezen worden. Je kunt evalueren of de oefenvorm en -frequentie effectief waren of aangepast moeten worden.

Op de 'Kind'-pagina vind je de selectie 'Leercurves'.



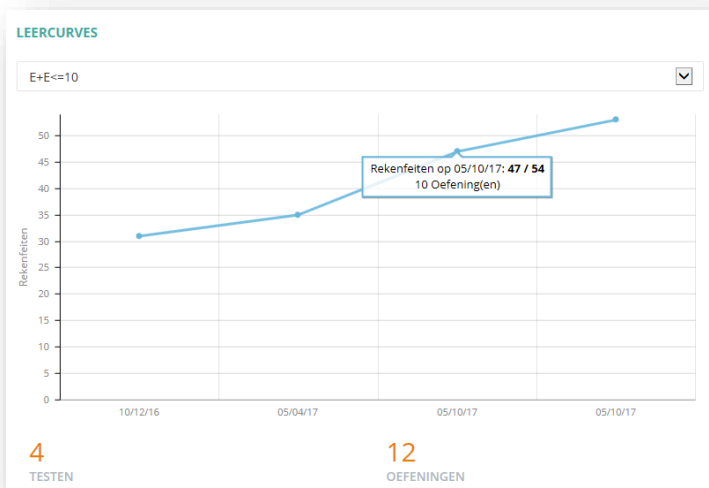
Per type bewerkingen kun je de evolutie van het kind volgen. De leercurves beschrijven de mate van succes tijdens het leren in de tijd. Op de horizontale as lees je de verstreken tijd en op de verticale as het aantal rekenfeiten. Hoe steiler de curve, hoe efficiënter het leren.

Selecteer een type test en je krijgt een overzicht van de afgewerkte testen binnen die reeks. Hoe meer testen, hoe betrouwbaarder de curve. Uitschieters en toevalligheden worden dan gecorrigeerd.

Beweeg de muis over de punten in de grafiek en je ziet, per test, het aantal rekenfeiten en hoeveel oefeningen er gemaakt zijn.

Ontdek hoe je het maximum uit de rekenfeitentool haalt. Stel de oefenfrequentie bij wanneer de leercurve afvakt. Als een kind de rekenfeiten onvoldoende verwerft ondanks remediëring en veelvuldig oefenen, is er sprake van resistentie. Probeer dan via 'oefenen met modeling' het leerproces terug op gang te brengen.

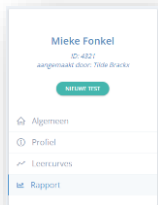
Zie je een negatieve curve, dan is er sprake van vergeten. Bij het ene kind verloopt het vergeten anders dan bij de andere. Op gespreide momenten de rekenfeiten opfrissen, voorkomt het wegzakken van de kennis. Zie ook de [vergeetcurve](#) van Ebbinghaus.



Rapport

Hoe ver staat je kind in de rekenfeiten training? Per niveau van computervaardigheid en per bewerkingenreeks krijg je een overzicht van het maximum percentage rekenfeiten dat bij hem of haar vastgesteld werd. Volledig verworven reeksen kleuren lichtgroen op het rapport (minstens 93% rekenfeiten). In een oogopslag lees je af of je kunt overgaan naar een volgende testreeks.

Op de 'Kind'-pagina vind je de selectie 'Rapport'.



Het rapport lijst de resultaten voor de rekenfeitenkennis op en maakt onderscheid volgens het instellingsniveau van het kind. De metingen met 5 seconden oplossingstijd vind je in de lijst 'Gevorderd'. De metingen met 3 seconden oplossingstijd vind je in de lijst 'Beginner'. Het rapport staat standaard ingesteld op het niveau waarop je kind werkt. Door bovenaan op de witte knop te drukken krijg je de lijst van het ander instellingsniveau te zien. Je kunt het rapport ook exporteren naar Excel.

Per type bewerkingen kun je de vooruitgang van je kind volgen. Het rapport toont het maximum percentage en aantal rekenfeiten behaald per reeks. Je kunt ook aflezen volgens welk niveau van computervaardigheid en op welke datum dit was. Beweeg de muis over de vierlettercode in de tabel en je vindt de link naar de betreffende test. Daar kun je de details van de test nader bekijken.

De rekenkundige reeksen worden per bewerking en volgens moeilijkheidsgraad opgelijst. Hoe hoger het percentage rekenfeiten, hoe beter de reeks geautomatiseerd is. Reeksen waarvan vastgesteld werd dat die binnen de vooropgestelde tijdslimiet opgelost werden kleuren lichtgroen. Je kunt daarop beslissen om een volgende reeks te testen of het instellingsniveau aan te passen.

TYPE TEST	MAX. PROCENT REKENFEITEN	MAX. AANTAL REKENFEITEN	VAARDIGHEID	BESTE TEST	DATUM
Beginner					
Eenheids					
epiten					
epiten-1-5					
epiten-6-10					
epiten-neuze					
opdelen					
E-E=10	99 %	50 / 54	Beginner	BPIC	27/02/2018
E-E=5					
E-E=10-0-4					
E-E=10-0-8					
T-E=10-0	91 %	58 / 65	Beginner	JHIE	20/04/2018
E-E=10	78 %	28 / 36	Beginner	MDIC	25/09/2020
Vermenigvuldigen					
E-E=10	88 %	57 / 65	Beginner	LAIC	11/09/2018
E-E=5					
E-E=10-1-4					
E-E=10-0-10					
T-E=10	80 %	52 / 65	Beginner	SUID	04/10/2018
T-E=10	64 %	23 / 36	Beginner	HYIL	13/05/2020
Gevorderd					
Maaktafels					
maatafels-1-5	100 %	55 / 55	Beginner	RHIC	20/04/2020
maatafels-6-10	98 %	54 / 55	Beginner	YDAV	21/04/2020
Maaktafels-neuze					
maatafels-1-2-3-4-5-6-7-8-9-10	94 %	100 / 110	Beginner	WIDP	18/03/2020
maatafels-6	73 %	8 / 11	Beginner	SOQK	18/11/2019
maatafels-7	100 %	11 / 11	Beginner	AQIK	27/11/2019
maatafels-8	100 %	11 / 11	Beginner	PHIC	02/12/2019
maatafels-9	91 %	10 / 11	Beginner	ICIC	18/12/2019
Overal					
Overal-fels					
overal-fels-1-5	98 %	49 / 50	Beginner	NHIC	22/04/2020
overal-fels-6-10	92 %	46 / 50	Beginner	THIC	01/10/2020

Notificaties

Notificaties zorgen ervoor dat je een seintje krijgt wanneer een test of oefening die je liet maken, afgewerkt is, maar ook als je account aan een kind gekoppeld werd.

Als er nieuws te melden valt, dan zie je dit aan de rode cirkel die boven het belletje verschijnt met daarin het aantal ongelezen meldingen. Eenmaal je de lijst opent, wordt alles gemarkeerd als gelezen.

Klik op de melding om rechtstreeks naar de test, oefening of het gekoppelde kind te gaan.



Dashboard

De pagina 'Dashboard' is de openingspagina en geeft je een overzicht van je recente activiteit. Je krijgt volgende zaken te zien:

- De laatst aangemaakte kinderen. Van hieruit kun je een nieuwe test starten.
- Een overzicht van de meest recente testen en oefeningen die je ook in detail kunt bekijken.
- Twee grafieken met het aantal gemaakte testen en oefeningen in de laatste maand.

Statistieken



Op de pagina 'Statistieken' zie je hoe je de applicatie gebruikt. Hoeveel testen, oefeningen en kinderen staan er momenteel opgeslagen? Wat gebeurde in de voorbije periode?

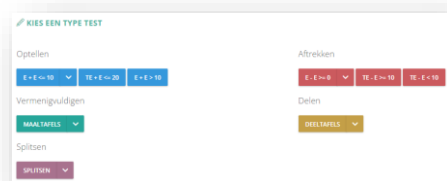
Start to Calcupal

De Calcupal webapplicatie test en oefent rekenfeiten op maat van het kind. Maar, hoe begin je er aan? We helpen je op weg met enkele eenvoudige stappen.

1. Laat je kind een test uitvoeren.

Begin steeds met de eenvoudigste test. Veronderstel je dat een reeks gekend is, laat dit dan door een meting bevestigen.

- Nam je bij de licentie de optie 'automatisch testen en oefenen' en stelde je je kind ook zo in, dan kan die het eigen leertraject verder volledig zelf in handen nemen. Je hoeft verder niets te doen, maar krijgt wel meldingen over de gemaakte testen en oefeningen.
- Stuur je het proces van testen en oefenen handmatig aan, hou dan rekening met de didactische volgorde. Begin pas aan een nieuw type test wanneer de onderliggende rekenkundige reeks een lichtgroen resultaat geeft (minstens 93 % rekenfeiten). We werken immers aan een solide basis van de rekenvaardigheid.



2. Het kind oefent op deze test tot er voldoende rekenfeiten zijn.

Nu je kind getest is en de problemen in kaart gebracht zijn, kan die specifiek oefenen op zijn of haar problemen. Kies hiervoor een geschikte oefenvorm.

Er zijn 3 oefenvormen:

- **Traditioneel oefenen:** Je herkent de lay-out van tijdens de test. Dit is een uitermate efficiënte oefenvorm.
- **Oefenen met keuze:** Je krijgt een oefensessie met twee keuze-antwoorden. Je kind dient enkel op een antwoord te klikken, handig voor op de smartphone of tablet.
- **Oefenen met modeling:** Deze oefenvorm is vooral geschikt voor personen waarbij het automatiseren stilvalt en mensen met dyscalculie.

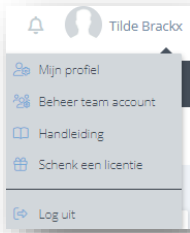


3. Test opnieuw.

Wanneer na enige tijd oefenen een opvallende evolutie vastgesteld wordt, wordt je kind automatisch of door jou hertest. Bij 93 % rekenfeiten kleurt dit resultaat lichtgroen, wat betekent dat er kan overgegaan worden naar een nieuwe rekenkundige reeks.

Handleiding

De handleiding raadpleeg je vanuit het programma. Hover hiervoor over je login-symbool. Navigeer handig door op een titel in de inhoudsopgave te klikken. Via Ctrl +F zoek je eventueel op specifieke woorden.



De handleiding kan ook altijd geraadpleegd worden via de website www.calcupal.be op de pagina 'Webapplicatie'.

Telkens een stapje dichterbij efficiënt remediëren...
Meer info vind je op www.calcupal.be.
Voor leuke rekenweetjes word je best fan op [facebook](https://www.facebook.com).

web.calcupal.be

calcupal

Rudi Clybouw - Tilde Brackx

Alfons Vanheestraat 42

8470 Moere-Gistel

0496 77 78 92

059 27 53 70

contact@calcupal.be

www.calcupal.be